**Scenariusz zajęć z informatyki - klasa (VI-VII) Szkoły Podstawowej (II EE)**

**Temat: Wprowadzenie do funkcji cz. 5**

|  |  |
| --- | --- |
| **Odniesienie do programu nauczania:** | jednostka NN rozkładu materiału wg programu nauczania zatwierdzonego przez Dyrektora Szkoły dn. 1.09.2017 |
| **Prowadzący zajęcia**: | NN |
| **Szkoła:** | NN |
| **Klasa:** | NN |
| **Termin:** | NN |
| **Czas realizacji:** | 45 minut(1 godzina lekcyjna, jedna jednostka dydaktyczna) |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Cele:** | |  |
|  | **Ogólny:** | Programowanie i rozwiązywanie problemów z wykorzystaniem komputera i innych urządzeń cyfrowych. |
|  | **Szczegółowy:** | Zrozumienie oraz umiejętność tworzenia własnych funkcji. |

**Konieczne umiejętności i wiadomości wstępne:** umiejętność tworzenia własnych algorytmów i stosowania podstawowych instrukcji programistycznych.

**Środki dydaktyczne:** Pracownia komputerów, rzutnik multimedialny, przygotowane materiały własne.

**Metody prowadzenia zajęć:** Wykład wspomagany prezentacją, dyskusja.

**Projekt ewaluacji:**

1. **Wstępna**: brak.
2. **Bieżąca**: wystawienie ocen (plusów) "za aktywność" pozytywnie wyróżniającym się uczniom, minusów za brak aktywności.
3. **Końcowa**: brak.

**Struktura zajęć:**

1. **Część wstępna (4 min)**
   1. Formalna część wstępna (obecność, podanie tematu lekcji)
2. **Część postępująca (38 min)**
3. Wytłumaczenie zadania
4. Próba wykonania zadania
5. **Rekapitulacja (3 min)**
   1. Podsumowanie lekcji

# Opis przebiegu lekcji

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Część** | **Czas (min)** | **Czynności nauczyciela** | **Czynności ucznia** | **Uwagi** |
| I.1 | 4/4 | Sprawdza obecność  Podaje temat lekcji | Zapisują temat lekcji |  |
| II.1 | 5/9 | Wyjaśnia istotę zadania | Słuchają, zadają pytania | Prezentacja „Zadania” |
| II.2 | 33/42 | Pomaga i kontroluje wykonanie zadania | Starają się wykonać zadanie |  |
| III.1 | 3/45 | Krótko podsumowuje rezultaty działań uczniów | Słuchają i zadają pytania |  |

**Załączniki do konspektu**

1. **Prezentacja zadań – *Zadania.pptx***
2. **Prezentacja rozwiązań – *Zadania-rozwiązania.pptx***
3. **Plik do zadania 2 w C++ i Python3 – zadanie2.cpp, zadanie2.py**
4. **Rozwiązanie zadania 2 w C++ i Python3 – zadanie2-rozwiazanie.cpp, zadanie2-rozwiazanie.py**
5. **Zadanie 2 w Blockly:** [**https://blockly-demo.appspot.com/static/demos/code/index.html?lang=pl#2h9h64**](https://blockly-demo.appspot.com/static/demos/code/index.html?lang=pl#2h9h64)
6. **Rozwiązanie zadania 2 w Blockly:** [**https://blockly-demo.appspot.com/static/demos/code/index.html?lang=pl#y6kwn6**](https://blockly-demo.appspot.com/static/demos/code/index.html?lang=pl#y6kwn6)